

Kampprogram for fodbold

Pulje 1
GN Netcom
ETI
Thrane & Thrane
A2
PartDesign

Pulje 2
Infineon
GateHouse
CSR
Neurodan
RTX

Pulje 1				
Tid	Bane	Hjemme	Ude	Resultat
15:10	1	GN Netcom	ETI	0-7
15:10	2	Thrane & Thrane	A2	1-4
15:50	1	Thrane & Thrane	GN Netcom	3-2
15:50	2	PartDesign	ETI	2-1
16:30	1	ETI	A2	1-0
16:30	2	GN Netcom	PartDesign	0-4
17:10	1	PartDesign	Thrane & Thrane	2-0
17:10	2	A2	GN Netcom	4-0
17:50	1	ETI	Thrane & Thrane	0-1
17:50	2	A2	PartDesign	1-3

Pulje 2				
Tid	Bane	Hjemme	Ude	Resultat
15:30	1	Infineon	GateHouse	4-2
15:30	2	CSR	Neurodan	2-2
16:10	1	CSR	Infineon	2-1
16:10	2	RTX	GateHouse	2-0
16:50	1	GateHouse	Neurodan	0-2
16:50	2	Infineon	RTX	0-1
17:30	1	RTX	CSR	0-2
17:30	2	Neurodan	Infineon	2-0
18:10	1	GateHouse	CSR	0-2
18:10	2	Neurodan	RTX	1-1

Finalerunde: Puljevinderne spiller om 1. og 2. pladsen.
Nr. 2 i puljerne spiller om 3. pladsen

Finalerunde				
Tid	Bane	Hjemme	Ude	Resultat
19:00	1	Vinder Pulje 1; Partdesign	Vinder Pulje 2, CSR	2-1
19:00	2	Nr. 2 Pulje 2, Neurodan	Nr. 2 Pulje 1, ETI	1-0

1. præmie: PartDesign
2. præmie: CSR
3. præmie: Neurodan

Regler:

- Hjemmeholdet starter med bolden
- Der spilles 2*9 minut efterfulgt af 2 min pause med løbende ur, dvs. kampstart hvert 20 minut.
- Der kan skiftes ved spilstop fra midten af banen
- Der gives 3 point pr. sejr
- Placering afgøres efter: point - indbyrdes kamp - målscore - flest scorede mål - lodtrækning
- ved uafgjort efter finalerunde afgøres placering ved straffesparkskonkurrence:
- 5 spark pr. hold, derefter 1 spark pr. hold til afgørelsen er faldet